

Die Zauberwoche

1. Mond-Tag. <i>Schleppend, aber stets gleichbleibendes Tempo</i>	3
2. Dienst-Tag. <i>Lebhaft und verspielt</i>	4
3. Wochenteilung. <i>Swingend, mit Humor</i>	6
4. Des Donars Tag. <i>Sehr lebhaft</i>	8
5. Cuma Salah ^{*)} . <i>Sehr langsam und ganz frei</i>	10
6. Sabbat. <i>Gemütlich swingend</i>	12
7. Sonn-Tag. <i>Ruhig, nachdenklich</i>	14

^{*)} islam.: Tag der Anbetung

Die Spielerin/der Spieler mit der tieferen Stimme sollte die zweite Stimme übernehmen.